



PROESTEAM "Proyectos
de Educación STEAM y
Aprendizaje Escolar"
(PID2021-128261NB-I00)

Presentación

Este proyecto de investigación se denomina "Proyectos de Educación STEAM y Aprendizaje Escolar (PROESTEAM)" y está financiado por el Ministerio de Ciencia e Innovación. El periodo de ejecución asignado comprende desde 01/09/2022 hasta 28/02/2026. La sede de este proyecto es la Universidad de Granada.

La finalidad principal es obtener evidencias científicas de la repercusión de la implementación de proyectos que se ejecutan por la administración educativa y la relevancia y el impacto de las inversiones públicas. Esta finalidad se concreta en dos objetivos generales con sus respectivos objetivos específicos:

O1. Analizar el efecto de la implementación de proyectos STEM/STEAM en el aprendizaje escolar

- O1.1. Explorar las vocaciones y actitudes STEM/STEAM de los estudiantes, prestando especial atención a las mujeres
- O1.2. Analizar y describir la influencia que la participación en los proyectos STEAM de la Junta de Andalucía tiene en el rendimiento de los estudiantes en las áreas relacionadas (Biología y Geología, Ciencias Naturales, Física y Química, Educación Plástica y Visual, Matemáticas y Tecnología)
- O1.3. Analizar y describir la influencia que la participación en los proyectos STEAM de la Junta de Andalucía tiene en el desarrollo de las competencias clave relacionadas (Competencia matemática y competencias en ciencia y tecnología y competencia digital)

O2. Estudiar la formación y el papel del profesorado en el diseño e implementación de proyectos STEM/STEAM

- O2.1. Describir y categorizar la formación recibida por los docentes en relación con la Educación STEM/STEAM
- O2.2. Caracterizar los criterios empleados en el diseño, selección e implementación de proyectos y/o actividades
- O2.3. Analizar la percepción que el profesorado tiene acerca del aprendizaje y de las actitudes de los estudiantes cuando trabajan en esos proyectos.
- O2.4. Describir la influencia que tienen en los centros la implantación de los proyectos STEM/STEAM